

Programme de la formation continue : Architecture 3D Perfectionnement

Formation	Architecture 3D perfectionnement
Publics	Tout stagiaire se dirigeant vers les métiers de la 3d, du graphisme, du multimédia, de l'architecture, souhaitant acquérir une très bonne maîtrise des outils logiciels actuels de conception, modélisation et rendu 3D Développeurs de jeux, créateurs d'effets visuels, concepteurs graphiques, architectes, concepteurs CAO, ingénieurs CAO DAO et spécialistes de la visualisation.
Prérequis	Notions de base en design, graphisme, 3D ou multimédia. Niveau Bac ou expérience professionnelle. Tests et entretien de motivation
Niveau de la formation	code : 2 Niveau : III Bac + 2
Objectifs généraux	Maîtriser des principaux logiciels de 3D pour l'architecture et l'animation. Au terme de sa formation théorique et pratique, le stagiaire sera en mesure : de maîtriser l'usage des logiciels, de création, de développement en architecture et en 3D; d'appliquer ses compétences aux besoins spécifiques de l'entreprise et des institutions.
Durée	320 h / 3 mois / 32h par semaine en moyenne. Le tout réparti sur 12 semaines
Modalité pédagogique	Formation en présentiel. Méthodes démonstratives sous forme de présentation, simulations et exercices pratiques. Chaque point abordé durant la formation fait l'objet de manipulations et d'exercices d'applications. Méthode TTL (teach to learn). Bilan de compétence. Test. Sessions de TP de réalisations liés aux projets professionnels des stagiaires assistés par le (s) formateur (s). En fin de stage : Aperçu des dernières nouveautés logicielles et évolutions technologiques dans les domaines concernés. Ressources pédagogiques disponibles : plus de 100 000 tutoriaux vidéo accessibles. Salles informatisées équipées en licences logicielles pour l'éducation / connexion web haut débit / accessoires audiovisuels.
Validation	Cette formation est validée par un diplôme du centre de formation (CODE : 5 / diplôme autre) Un certificat de maîtrise de logiciel(s) (niveau 1 à 4 : initiation intermédiaire avancé expert) Une attestation de fin de stage
Détail du programme	Voir page suivante (p3)
Moyens	4 salles de cours principales informatisées de 10 postes chacune Mac et PC avec projecteur et accessoires audiovisuels professionnels, salle d'attente, restaurant d'entreprise, Total : 200 m ² 2 studios de création multimedia et audiovisuel dédié à la formation / total : env. 210 m ² Licences logiciel multiposte éducation . Accès Web / téléphone / photocopieur scanner Fontaine eau et distributeur boisson / cafétéria / Climatisation Accès facile transport en commun et parking faible coût / Tour ESSOR porte de Pantin

Programme détaillé : Architecture 3D perfectionnement

Développeurs de jeux, créateurs d'effets visuels, concepteurs graphiques, architectes, concepteurs CAO, ingénieurs CAO DAO et spécialistes de la visualisation.

dates	heures	séquences, durée, objectifs
	8	<p>Sujets de cours : Sketchup et Vray</p> <p>Durée : 6 jours</p> <p>Objectifs :</p> <p>Acquerir un tres bon niveau d'utilisation de ces 2 logiciels</p> <p>de conception 3D et de rendu</p> <p>Demonstrations et exercice pratiques animé par le formateur expert</p> <p>etude de cas, réalisation imposées</p> <p>Réalisation de projets personnels par les stagiaire assisté par le(s) formateur(s)</p>
	8	
	8	
	8	
	8	
	8	<p>Sujets de cours : 3D Studio Max</p> <p>Durée : 11 jours</p> <p>Objectifs :</p> <p>Maitriser les outils de conception et modelisation 3D fournis par le logiciel</p> <p>3D Studio Max.</p> <p>Utilisation des nombreux plugins associés au logiciel leader dans l'industrie de la 3D</p> <p>Demonstrations et exercices pratiques animé par le formateur expert</p> <p>Etude de cas, réalisation imposées</p> <p>Réalisation de projets personnels par les stagiaire assisté par le(s) formateur(s)</p>
	8	
	8	
	8	
	8	
	8	<p>Sujets de cours : Cinema 4D</p> <p>Durée : 8 jours</p> <p>Objectifs :</p> <p>Elagir ses competences en maitrisant les principales fonctions du logiciel Cinema 4D</p> <p>avec l'assistance du formateur qui sera le guide et qui indiquera toutes les procedures des plus simples aux plus sophistiquées à suivre pour une utilisation intelligente et complementaire des logiciels precedement etudiés</p> <p>Exercices et TPs de réalisation</p>
	8	
	8	
	8	
	8	
	8	<p>Sujets de cours : Rhino 3D</p> <p>Durée : 5 jours</p> <p>Objectifs :</p> <p>Elagir ses competences en maitrisant les principales fonctions du logiciel Rhino 3D</p> <p>Découvrir les avantages de Rhino 3D : sa simplicité d'utilisation et sa capacité à modéliser des surfaces complexes sans contrainte.</p> <p>Exercices et TPs de réalisation</p>
	8	
	8	
	8	
	8	
	8	<p>Sujets de cours : Solidworks</p> <p>Durée : 10 jours</p> <p>Objectifs :</p> <p>Elagir ses competences en maitrisant les principales fonctions du logiciel Solidworks</p> <p>Cette dernière étape dans la formation "Archi 3d Perfectionnement" vous permettra de découvrir les possibilités offertes par le logiciel de Dassault utilisé dans beaucoup de domaines : design produit, design espace, architecture, animation, mécanique de précision, joaillerie...etc, et aujourd'hui très demandé par l'industrie de la 3D</p> <p>Exercices et TPs de réalisation</p> <p>Test et bilan du stage "Architecture 3D Perfectionnement"</p>
	8	
	8	
	8	
	8	

Total heures : 320